

# Frédéric Matigot

INGÉNIEUR DÉVELOPPEMENT BACKEND

TÉLÉPHONE: +33 6 85 04 77 49

EMAIL: [fred@fspot.org](mailto:fred@fspot.org)

SITE WEB: <http://fspot.org>



## EXPÉRIENCE

ACTUEL	Responsable backend chez MOBBLES
2014-	Développement de l'API et administration système. Technologies : Dev: Python, Django, Node.js. SysAdmin: HAProxy, GlusterFS, Nginx, Postgres, Redis.
2014	Projet de fin d'études au laboratoire CITI
Fév-Sept	Optimisation des déploiements de réseaux de capteurs sans fil. Technologies : Python, Numpy, CPLEX.
2014	Projet entre étudiants : conception et réalisation d'une application de sport analytics
(2 mois)	Data mining et études de stratégies sur des parties de StarCraft II. En charge de la partie serveur (interface entre clients, base MongoDB, et algorithme de data mining). Technologies : CoffeeScript, Node.js, MongoDB.
2013	Membre de l'équipe d'exploitation du projet Géoportail chez ATOS WORLDLINE
Avr-Août	Interventions diverses, notamment sur la forge logicielle développée en interne et faisant interagir différents composants (instances Jenkins, JIRA, Nginx, Tomcat, PostgreSQL). Technologies : Java EE, Maven, Jenkins, Nginx, Lua.
2013	Projet de domotique entre étudiants
(4 mois)	Conception et réalisation d'un système gérant une "maison intelligente" avec ses capteurs et terminaux. Technologies : Client : CoffeeScript + jQuery + websockets. Serveur : Python + Twisted + MongoDB . GAMEJAM : Réalisation de jeux vidéos en petite équipe en 24h. Technologies : Python + SFML et Lua + LOVE2D. ICTF : Participation au concours de sécurité ICTF2013.
2012	Développeur Python chez BIIN SARL
Juin-Sept	Passage du projet igroutte ( <a href="http://igroutte.fr">igroutte.fr</a> ) du mode non connecté (HTTP) à connecté (flux TCP), apportant un aspect temps réel. Technologies : Client (beaglebone) : Python + Twisted + pyserial (liaison série avec 2 arduinos). Serveur : Python + Twisted + Flask + API Twitter temps réel et Yelp. Également : missions diverses sur la table tactile Mosaïque ( <a href="http://mosaïque-interactive.fr">mosaïque-interactive.fr</a> ). Travail de conception sur la base de données et migrations. Côté interface, nouveaux widgets pour l'exposition Peplum, à Lyon (2012-2013). Technologies : Client : Python/Kivy. Backend web : PHP/MySQL

## FORMATION

2013-2014	Master 2 RÉSEAUX, TÉLÉCOMS ET SERVICES en double cursus à l'Université Claude Bernard <i>Réseaux avancés, Réseaux du futur, Sécurité, Systèmes embarqués, Systèmes distribués et grilles</i>
2011-2014	Département INFORMATIQUE à l'INSA de Lyon <i>Conception et développement logiciel, Systèmes et Réseaux, Systèmes d'Information, Modélisation, Mathématiques</i>
2009-2011	Classes préparatoires intégrées à l'INSA de Lyon
Juil. 2009	Bac S mention TB - spécialité maths - à La Souveraine (23)

## COMPÉTENCES

Langages principaux:	Python, Javascript, CoffeeScript
Autres langages:	C, C++, Java, Go, Bash, Lua
Bases de données:	SQL, PL/SQL, MongoDB
Systèmes et Réseaux:	Système GNU/Linux, TCP/IP, Services réseaux courants (DNS, DHCP, SSH...), nginx, Gestion de configuration (Salt), Docker
Divers:	UML, Git, HTML, CSS, Intégration continue (Jenkins, Fabric), L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X

## LANGUES

ANGLAIS:	Courant (Toefic : 860)
ESPAGNOL:	Bases

## INTÉRÊTS ET ACTIVITÉS

Systèmes et réseaux, Web temps réel, Technologies open-source  
Cinéma, Randonnée